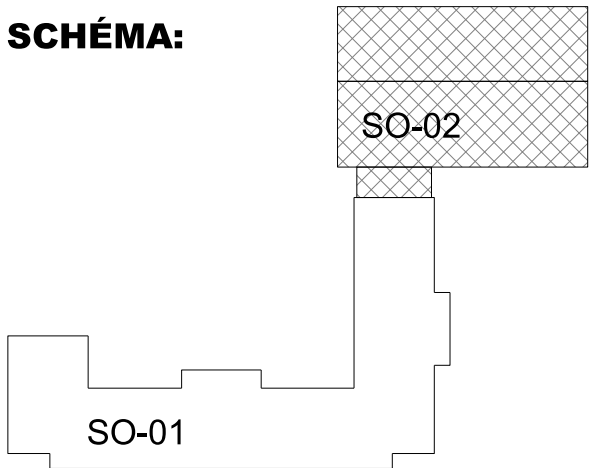


SCHÉMA:



Obchodné názvy výrobkov a technológií majú informatívny charakter a slúžia ako minimálny štandard. Sú uvedené ako referenčná kvalita a môžu byť nahradené ekvival. výrobkom, ktorý má rovnaké alebo lepšie vlastnosti a parametre.

Trieda LPS: III
Polomer valivej gule r=45m , Zemný odpor zemniča : max. 10Ω , Uzemňovacia sústava : B
Sústava ochrany pred bleskom bude vyhotovená vodičmi AlMgSi ø 8mm na podporách.
Bleskozvod vyhotovíť v súlade s STN EN 62305-1,2,3,4. Všetky zvody musia byť označené. Vzdialenosť podpier nesmie byť väčšia ako 1m. Ako uzemňovač použiť obvodový zemnič vyhotovený pasíkom FeZn 30x4 uloženým v hĺbke minimálne 0,5 m v zemi a vo vzdialenosti cca 1m od vonkajšej steny objektu.

Všetky vodivé potrubia vstupujúce do objektu musia byť vodivo prepojené na hlavnú uzemňovaciu svorkovnicu HUS, ktorá bude pripojená na hlavné uzemnenie bleskozvodu a objektu. HUS bude umiestnená pri HR. V prípade vstupu inštaláci z viacerých strán bude použitých niekoľko uzemňovacích svorkovnic, ktoré budú vzájomne prepojené vodičom CYA 25mm². Na hlavnú uzemňovaciu svorkovnicu budú pripojené vodivé potrubia, konštrukcie, kryty el. zariadení, zariadenia informačnej techniky atď. Z hlavnej svorkovnice HUS bude vyvedený vodič FeZn 10 mm, ktorý bude najkratšou trasou spojený s hlavným uzemnením objektu. Spoj musí byť prevedený vodivým spôsobom.

Ján IVANKA,Tajovského 2023/42, 958 03 PARTIZÁNSKE, Tel.: +421 903 303 882, e-mail: janivanka@gmail.com					
ZODPOVEDNÝ PROJEKTANT:		VYPRACOVÁV:			
Milan Tomiš , autorizovaný stavebný inžinier		Ján Ivanka ml.			
NÁZOV STAVBY:		Rekonštrukcia objektu – Základná škola Ul. S. Chalupku – hlavná budova, SO-02 - Telocvičná a dielne			
INVESTOR:	Mesto Prievidza	FORMÁT:	10 x A4		
Miesto STAVBY:	Ulica S. Chalupku, 971 01 Prievidza	PARCELA ČÍSLO	C KN č. 416/1, 416/2		
DRUH STAVBY:	-	KAT. ÚČINNÉ:	Prievidza		
PROFESIA:	ELEKTROINŠTALÁCIA	STAVBYNÝ OBJEKT:	SO-02 - Telocvičná a dielne		
OBŠAH VÝKRESU:	OCHRANA PRED BLESKOM		ŽÁKOVNÉ ČÍSLO:	E-2022-72	
			VÝKRES C:	E-17	