



MESTO PRIEVIDZA

Námestie slobody 14
971 01 Prievidza

Zverejnenie zámeru prenechať do nájmu majetok mesta Prievidza z dôvodu hodného osobitného zreteľa

Mesto Prievidza v zmysle § 9aa ods. 2 písm. e) zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov zverejňuje zámer prenechať do nájmu nehnuteľný majetok mesta Prievidza z dôvodu hodného osobitného zreteľa:

Predmetom nájmu je nehnuteľnosť v k. ú. Prievidza, a to nebytový priestor- telocvičňa s príslušenstvom nachádzajúca sa v pavilóne F a sčasti v pavilóne E stavby bývalej základnej školy Ul. P.J.Šafárika so súp. č. 900 a s orient.č. 1, postavenej na pozemku parcela registra C KN č. 5036/9, zastavaná plocha a nádvorie s výmerou 1597 m², vedená na liste vlastníctva č. 8489 (vchod z Ul. J. Palárika), príslušenstvom sa rozumie malá telocvičňa, šatne, WC, sprchy, kabinet, na účel tréningov mládežníckych kategórii, súťažných zápasov, prípadne 1. ligy mužov, na 5 hodín denne, vrátane víkendov pre VolleyTeam PD, so sídlom Š. Kráľika 449/9, 971 01 Prievidza, IČO: 54504015, z dôvodu hodného osobitného zreteľa, za podmienok: nájomné vo výške 1,00 € za celý predmet nájmu počas celej doby trvania nájmu s náhradou prevádzkových nákladov za energie, na dobu neurčitú s jedno-mesačnou výpovednou lehotou.

Všeobecná hodnota nájmu zistená na základe preukázateľného porovnania s obdobným nájmom je vo výške 6,20 €/hod.

Dôvod hodný osobitného zreteľa je uvedený v čl. VIII, bod 8.3, ods. (2), písm. h) Internej smernice IS 131 Zásady hospodárenia s majetkom mesta Prievidza. Mesto Prievidza, v rámci plnenia prijatej Konceptie rozvoja športu v mesta Prievidza na roky 2021-2031, podporí ďalší rozvoj tohto športu, keďže z koncepcie vyplýva, že mesto Prievidza disponuje len jedným vonkajším volejbalovým ihriskom na sídlisku Mládež.

Schválenie samotného nájmu nehnuteľného majetku mesta z dôvodu hodného osobitného zreteľa bude predmetom rokovania Mestského zastupiteľstva v Prievidzi dňa 11.12.2023.

JUDr. Katarína Macháčková
primátorka mesta

Vyvesené:

Zvesené: